## Лабораторная работа №10 по дисциплине "Высокоуровневые методы информатики и программирования"

ТЕМА: Компоненты для плавного изменения числовой величины и индикации процесса. ---- Изменение размеров компонентов и окон.

СОЗДАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАПОК

- 1. В Вашей папке создайте папку с именем В\_лр10, совпадающим с именем файла с этим заданием, и затем скопируйте файл с заданием в эту папку.
- 2. При выполнении задания создавайте в папке В\_лр10 для каждой программы папку с именем, по смыслу соответствующим действиям, выполняемым составляемой программой, и сохраняйте все файлы, имеющие отношение к этой программе, в этой созданной папке (имена сохраняемых файлов должны отличаться от имен, присваиваемых по умолчанию, и должны по смыслу соответствовать действиям, выполняемым составляемой программой, причем рекомендуется, чтобы имя модуля отличалось от имени проекта цифрой, соответствующей номеру версии модуля).
- 3. ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ СЛЕДУЮЩИХ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ ДЕЙСТВУЙТЕ АНАЛОГИЧНО ПРЕДЫДУЩЕМУ.

ПРОГРАММА 10-1

4. Создайте проект и разместите в форме следующие компоненты с вкладок окна "Tool Palette" в соответствии с Рисунком 1: два компонента TProgressBar с вкладки Win32 (см. также п.5); два компонента TTrackBar с вкладки Win32 (см. также п.6); TLabel с вкладки Standard (см. также п.8); TButton с вкладки Standard.

Structure	×
*# 79   ♠ ♥	
E- Form1	
Button1	
Label1	
- 🔄 ProgressBar1	
- 🔄 ProgressBar2	
- 🛅 TrackBar1	
TrackBar2	
1	

s s	
_abel1	
· · · · · · · · ·	
- <u> </u>	Button1
-	t
-	
-	

- 5. Компонент TProgressBar индикатор хода выполнения процесса предназначен для отображения изменяющейся целочисленной величины. Текущее значение этой изменяющейся величины определяется свойством Position, максимальное и минимальное значения свойства Position определяются значениями свойств Max и Min (по умолчанию 0 и 100). Свойство Smooth определяет дискретность или непрерывность отображения процесса. Ориентация компонента определяется свойством Orientation.
- 6. Компонент TTrackBar предназначен для плавного изменения целочисленной величины.

Текущее положение ползунка связано со свойством **Position**, максимальное и минимальное значения свойства **Position** определяются значениями свойств **Max** и **Min** (по умолчанию **0** и **10**). Ориентация компонента определяется свойством **Orientation**, отображение меток свойствами **TickMarks** и **TickStyle** (по умолчанию **tsAuto** - в этом случае метки наносятся через промежуток, определяемый целочисленным значением свойства **Frequency**).

Свойства SelStart и SelEnd задают начальную и конечную позиции выделения.

ЗАПУСК И ВЫПОЛНЕНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

- 7. Окно приложения после запуска должно иметь вид, как на Рисунке 2, за исключением компонента **TLabel**, который должен иметь более крупный размер, другое начертание и другой цвет шрифта по сравнению с установленными по умолчанию (о значении, отображаемом этим компонентом, и значении на кнопке **TButton** см. пп.8,9).
- 8. В процедуре обработки события для формы **OnCreate** можно задать
- значение свойства **Мах** для горизонтальных компонентов **TProgressBar** и **TTrackBar**, равное ширине (свойство **Width**) горизонтального компонента **TProgressBar**; значение свойства **Мах** для вертикальных компонентов **TProgressBar** и **TTrackBar**, равное высоте (свойство **Height**) вертикального компонента **TProgressBar**; число делений для компонентов **TrackBar**, которое должно быть равно **10** 
  - (в зависимости от этого числа делений должно быть вычислено целочисленное значение свойства **Frequency**);
  - начальные значения для отображения изменяющейся величины для компонентов **TProgressBar** (свойство **Position**) равные соответствующим начальным размерам кнопки **TButton**;
  - значение, отображаемое компонентом **TLabel**, равное проценту площади кнопки по отношению к максимально возможной ее площади при данных размерах компонентов **TTrackBar**;
  - начальные значения для отображения изменяющейся величины для компонентов **TTrackBar** (свойство **Position**) равные соответствующим начальным размерам кнопки **TButton**, причем при вычислении (изменении) значения свойства **Position** компонента **TTrackBar** также происходит выполнение процедуры обработки события **OnChange** этого компонента (см. п.10), в связи с чем может произойти аварийное завершение программы, если какие-либо значения, используемые в этой процедуре обработки события **OnChange**, окажутся заранее не вычисленными в процедуре обработки события для формы **OnCreate** до вычисления значения свойства **Position** компонента **TTrackBar**.





9. При перемещении ползунков компонентов **TTrackBar** размеры кнопки должны меняться в соответствии с положениями ползунков, что также должно отображаться

соответствующими компонентами **TProgressBar** (Рисунок 3). **При всех перемещениях ползунков значения свойств Left и Top всех компонентов, размещенных в форме, меняться не должны**. На кнопке **TButton** должно отображаться значение площади этой кнопки, равное произведению ее ширины на высоту. Значение, отображаемое компонентом **TLabel**, должно быть равно проценту площади кнопки по отношению к максимально возможной ее площади при данных размерах компонентов **TrackBar**.

- 10. Соответствующие изменения свойств компонентов должны быть выполнены в процедурах обработки событий **OnChange** для горизонтального и для вертикального компонентов **TTrackBar**.
- 11. При изменении размеров окна приложения должны меняться и размеры компонентов TTrackBar и TProgressBar таким образом, чтобы расстояния от правого края каждого из этих горизонтальных компонентов до правого края окна приложения оставались неизменными и чтобы расстояния от нижнего края каждого из этих вертикальных компонентов до нижнего края окна приложения оставались неизменными (Рисунок 4). При всех изменениях размеров окна формы значения свойств Left и Top всех компонентов, размещенных в форме, меняться не должны.

12. Соответствующие изменения свойств компонентов должны быть выполнены



в процедуре обработки события OnResize для формы.



Рисунок 3



Рисунок 4

- 13. Для определения значений свойств компонентов в окне формы можно использовать значения свойств Left, Top, Height, Width компонентов (целые числа, являющиеся значениями этих свойств, определяют, соответственно, положение левой и верхней границ компонентов внутри клиентской части окна формы, доступной для расположения компонентов в этом окне, высоту и ширину компонентов), значения свойств ClientHeight, ClientWidth формы Form1 (целые числа, являющиеся значениями этих свойств, определяют, соответственно, высоту и ширину клиентской части окна формы), а также операцию Div.
- 14. Для преобразований можно использовать функцию IntToStr(Value: Integer): String – функция формирует строку, содержащую преобразованное в символьный вид целое число Value.
- 15. Рекомендуется выполнить сначала одну часть задания, относящуюся, например, к изменению размеров кнопки без изменения размеров окна формы, а затем другую часть задания, относящуюся к изменению размеров окна формы.

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ РАБОТЫ

16. Продемонстрируйте выполнение созданной программы в среде программирования и независимо от нее.