

Лабораторная работа №01 по дисциплине "Программирование"

ТЕМА: Знакомство со средой программирования и ее настройка.

---- Создание проекта консольного приложения и его запуск.

СОЗДАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАПЕК

1. На жестком диске, указанном преподавателем, создайте папку с именем, совпадающим с номером Вашей группы, затем в этой папке создайте еще одну папку с именем (на русском языке с БОЛЬШОЙ буквы), совпадающим с Вашей фамилией (далее эта папка будет называться Вашей папкой).
2. В Вашей папке создайте папку с именем П_лр01, совпадающим с именем файла с этим заданием, и затем скопируйте файл с заданием в эту папку.
3. При выполнении задания создавайте в папке П_лр01 для каждой программы папку с именем, по смыслу соответствующим действиям, выполняемым составляемой программой, и сохраняйте все файлы, имеющие отношение к этой программе, в этой созданной папке (имена сохраняемых файлов должны отличаться от имен, присваиваемых по умолчанию, и должны по смыслу соответствовать действиям, выполняемым составляемой программой).
4. ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ СЛЕДУЮЩИХ ЛАБОРАТОРНЫХ РАБОТ ДЕЙСТВУЙТЕ АНАЛОГИЧНО ПРЕДЫДУЩЕМУ.

ЗНАКОМСТВО СО СРЕДОЙ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

5. Запустите программу Turbo Delphi
"Пуск => Все программы => Borland Developer Studio 2006 => Turbo Delphi"
(ЗАПУСК ПРОГРАММЫ МОЖЕТ ПРОИСХОДИТЬ ОЧЕНЬ ДОЛГО).
6. После запуска программы Turbo Delphi перетащите кнопки "Separator", "Undo", "Redo", "Separator", "Cut", "Copy", "Paste" из окна "Customize" на правую часть панели инструментов "Standard" и расположите их там в указанной здесь последовательности.

КОНСОЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

7. Для перехода к созданию консольного приложения в окне Turbo Delphi или выполните двойной "щелчок" левой кнопкой "мыши" по значку "Console Application" на вкладке "Tool Palette", обычно располагающейся в правом нижнем углу этого окна; или выполните команды "File => New => Other..." (или нажмите на панели инструментов "Standard" кнопку "New items") и затем в появившемся окне "New Items" в категории "Delphi Projects" выберите значок "Console Application", после чего на экране должно появиться окно проекта создаваемого приложения.
8. Выполните действия, связанные с сохранением файлов созданной программы с именем Summ с использованием соответствующих команд из меню команды "File" в окне Delphi в соответствии с п.3.

ПРОГРАММА 1-1

9. Измените текст программы в окне проекта так, чтобы он выглядел, как указано ниже:

```
• program Summ;  
•  
•   { $APPTYPE CONSOLE }  
•  
- uses  
•   SysUtils;  
•  
• var  
•   i,s: integer;  
10 begin  
•   { TODO -oUser -cConsole Main : Insert code here }  
•   i:=1;  
•   s:=0;  
•   while i<>0 do  
- begin  
•   while i<>0 do  
•   begin  
•     Readln(i);  
•     s:=s+i;  
20 end;  
•   Writeln(' **Result: ',s);  
•   Readln(i);  
•   s:=i;  
• end;  
- end.
```

10. При выполнении созданного консольного приложения будет происходить суммирование вводимых с клавиатуры в отдельных строках целых чисел до ввода нуля, после чего на экран будет выведена в отдельной строке сумма введенных чисел с соответствующим поясняющим текстом, и затем процесс ввода и суммирования можно будет начать заново (если сразу после вывода суммы будет введен ноль, то произойдет выход из программы).
11. Запустите созданную программу в среде программирования Delphi, для чего можно нажать на кнопку "Run" на панели инструментов "Debug" или нажать клавишу F9 на клавиатуре, и проверьте правильность ее выполнения в соответствии с п.10 (после запуска программы в папке с сохраненными файлами программы появится также выполняемый файл этой программы с расширением "exe").
12. Запустите созданную программу независимо от среды программирования, для чего можно открыть папку, в которой были сохранены файлы созданной программы, и запустить выполняемый файл с расширением "exe".

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ РАБОТЫ

13. Продемонстрируйте вид окна Turbo Delphi с добавленными кнопками, а также выполнение созданной программы в среде программирования и независимо от нее.
