

## **ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗАДАНИЯ**

### **К дисциплине «Технологии мультимедиа»**

#### **I. Adobe Flash**

1. Использование автоматического анимирования объектов (tween-анимация). Работа с временной линейкой и сценами. Настройка интерактивных элементов, язык Action Script.
2. Работа со звуком, различные режимы синхронизации звука.  
Практическое задание: интерактивная озвученная мини-игра.

#### **II. Sony Sound Forge**

1. Обработка звуковых файлов. Настройка эффектов перетекания и затухания/нарастания звука.  
Практическое задание: создание собственного рингтона формата midi из нескольких mp3 файлов.

#### **III. MS PowerPoint**

1. Принципы создания качественной презентации.  
Практическое задание: презентация собственной курсовой работы.

#### **IV. Sony Vegas**

1. Линейный и нелинейный видеомонтаж. Наложение звука. Создание титров.  
Практическое задание: создание видеоролика из двух-трех видеофрагментов со вставками отдельных изображений, озвучка, титры.

#### **V. MS FrontPage**

1. Базовые принципы web-дизайна, использование таблиц и интерактивных элементов, язык разметки HTML, usability.  
Практическое задание: сделать свою домашнюю страничку.