

Перечень примеров программ, прилагаемых со средой Turbo C++ Explorer на установочном диске в папке «Проекты»

Проект (каталог)	Описание	Глава	Исполнитель
Animate	Программа anim.exe (Анимация) демонстрирует воспроизведение AVI-анимации при помощи компонента Animate. Анимация загружается из файла в начале работы программы	5	
Bitmap	Демонстрирует использование битовых образов для формирования сложных изображений. Битовые образы, из которых формируется картинка, загружаются из файлов	3	
Bitmap_2	Демонстрирует загрузку битовых образов из ресурса. Файл images.res содержит два ресурса SKY и PLANE	3	
CD Player	Полнофункциональный проигрыватель CD-дисков. Демонстрирует использование компонента MediaPlayer	5	
CheckBox	Расчет цены металлопластикового окна (стеклопакета). Программа демонстрирует использование компонента CheckBox	3	
ComboBox	Расчет цены жалюзи. Программа демонстрирует использование компонента ComboBox	3	
Help	Вычисление дохода по вкладу. Демонстрирует различные способы отображения справочной информации в формате HTML Help, а также обработку одной процедурой событий от нескольких компонентов	8	
Image	Программа позволяет просмотреть jpg-иллюстрации. Демонстрирует использование компонентов ListBox, OpenFileDialog, Image	3	
LineTo	Рисует координатную сетку. Демонстрирует различные стили рисования линий	4	
ListBox	Просмотр иллюстраций. Демонстрирует использование компонентов ListBox. Программа формирует список jpg-файлов, которые находятся в выбранном пользователем каталоге, и отображает его в поле компонента ListBox. Выбор каталога осуществляется в стандартном окне Обзор папок	3	
MainMenu	Простой редактор текста (medit.exe). Демонстрирует использование компонентов MainMenu, PopupMenu, OpenFileDialog и SaveDialog, выполнение операций чтения и записи текста в файл	3	
Midi	Программа Угадай число демонстрирует использование компонента MediaPlayer для воспроизведения midi-файла. Мелодия воспроизводится "по кругу" до тех пор, пока пользователь не угадает число или не истечет время, отведенное на решение задачи	5	
Mp3	Полноценный mp3-плеер. Демонстрирует использование компонентов MediaPlayer, TrackBar, SpeedButton, а также регулировку громкости из окна программы и перемещение окна, у которого нет заголовка	10	
ProgressBar	Игра Угадай число. Демонстрирует использование компонента ProgressBar	3	
Rectangle	Рисует итальянский и французский флаги. Демонстрирует использование метода Rectangle, показывает, как задать цвет закраски области (цвет кисти)	4	
StatusBar	Игра Угадай число. Демонстрирует использование компонента StatusBar	3	
TextOutA	Демонстрирует использование метода TextOut для вывода текста на графическую поверхность, показывает, как разместить	4	

	текст в центре окна	
TrayIcon	Показывает, как расположить значок в системной части панели задач, демонстрирует использование компонента TrayIcon	3
UpDown	Программа Будильник. Демонстрирует использование компонентов UpDown, TrayIcon, PopupMenu, а также воспроизведение wav-звука при помощи функции PlaySound	3
VideoPlayer	Видеоплеер. Демонстрирует использование компонента MediaPlayer для воспроизведения небольших видео-роликов (формат AVI)	5
mp3	Простой mp3-плеер на базе компонента MediaPlayer	5
График	Программа демонстрирует вывод графики (методы LineTo, TextWidth, TextOut) на поверхность формы — выводит график изменения курса доллара. Данные для построения графика загружаются из файла	4
Движение	Простая анимация (движение объекта). Изображение формируется из графических примитивов	4
КрДиаграмма	Программа демонстрирует вывод графики (методы Pie, Rectangle, TextOutA) на поверхность формы — рисует круговую диаграмму	3
ПВО	Игра ПВО. Демонстрирует принцип реализации интерактивной графики	3
Полет в облаках	Демонстрирует принципы реализации анимации. Картинка формируется непосредственно на поверхности формы. Изображения фона и объекта загружаются из файлов	3
Полет в облаках 2	Анимация, элементы которой загружаются из bmp-файла. Очередной кадр формируется в памяти, а затем выводится на поверхность формы, что предотвращает мерцание изображения (стирает объект и рисует его на новом месте одна операция вывода)	3
Сапер	Игра Сапер (saper.exe). Демонстрирует работу с графикой, вывод дочернего окна, отображение справочной информации	10
Фоновый рисунок	Формирует фоновый рисунок путем многократного вывода битового образа на поверхность формы	4
Экзаменатор	Программа Экзаменатор. Вопросы считываются из файла. Пример файла теста см. peterburg.exm  <b>Внимание!</b> Имя файла теста надо указать в командной строке запуска программы. Команду запуска надо набрать в окне Запуск программы, которое становится доступным в результате выбора команды Пуск/Выполнить. Можно также создать bat-файл (см. peterburg.bat)	10